

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

OBJETIVOS DEL CURSO

Aprender la programación con objetos, concepto y su utilización.

CONOCIMIENTOS PREVIOS

Ninguno

DURACIÓN

5 horas

HORARIO

Por determinar

TEMARIO

- 1.- Definición de clases
- 2.- Objetos
- 3.- Propiedades
- 4.- Construcción de objetos
- 5.- Destrucción de objetos
- 6.- Herencia y polimorfismo
- 7.- Interfaces
- 8.- Sobreescritura de métodos

100%

Grupos reducidos

Formadores cualificados

Te facilitamos el material necesario

Formación presencial

info@iTecnon.com
944 744 773

CONSÚLTANOS SIN COMPROMISO